

## Défi n°8 : Les pinces à linge

### Affrontement

#### Ce qu'il faut faire

Les deux joueurs se font face à 4 pattes. Chaque joueur a une pince à linge accrochée à sa chaussette.

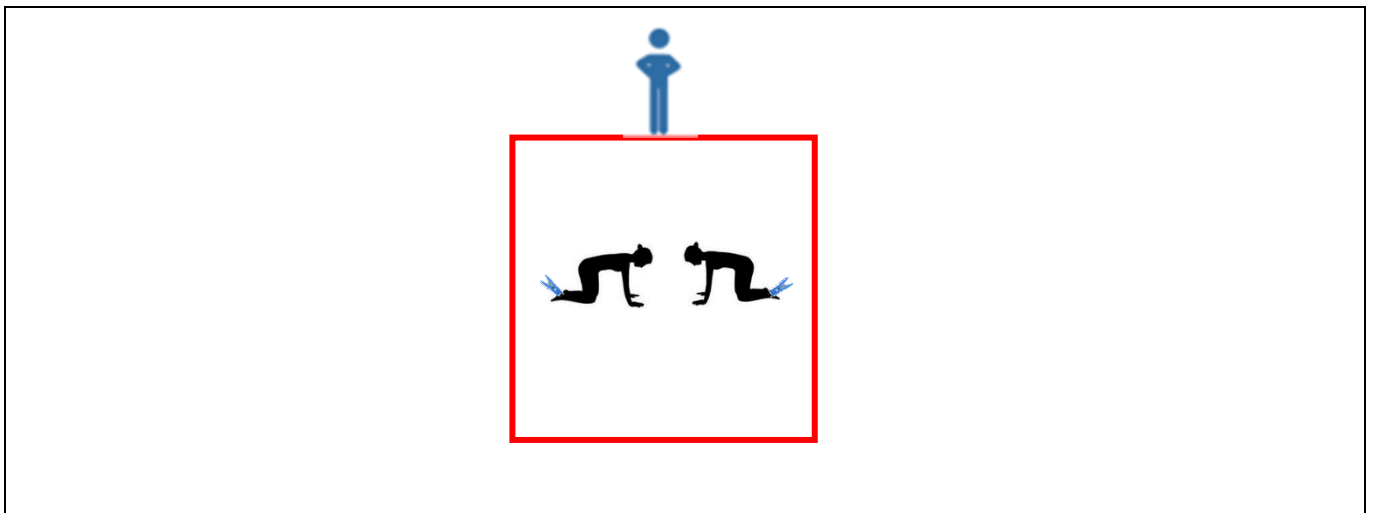
Au signal, j'essaie de prendre la pince à linge de mon adversaire qui fait de même.

Si je réussis le premier, je marque 1 point.

On repositionne la pince à linge, on se replace comme au départ et on recommence.

Au bout de 45 secondes, le joueur qui a le plus de points remporte la manche.

Celui qui gagne 2 manches remporte la partie.



#### Règlement :

Un joueur marque un point si l'adversaire sort du terrain.

Les joueurs ne peuvent pas se lever. Si un joueur se lève, il prend un avertissement. Au bout de 2 avertissements, l'adversaire marque un point de pénalité.

Aucun coup volontaire n'est autorisé.

Seul l'arbitre valide les points et lance le combat.

**Rôles à tenir :** joueur + arbitre + chronométreur + reporter (si j'ai un appareil photo ou une tablette)

## Matériel

- 2 pinces à linge
- Un tapis qui délimite le terrain (tapis du salon...) ou de quoi matérialiser un terrain de jeu (environ 2m sur 2m dans ce cas-là).
- 1 chronomètre

## Variantes

- Il n'y a qu'un joueur (le défenseur) qui a une pince à linge, l'autre joueur (l'attaquant) doit alors essayer de marquer le plus de points possibles en 45 secondes.
- Chaque joueur porte 2 pinces à linge.
- La manche dure plus ou moins longtemps.
- Plus ou moins de manches.