

Défi n°30 : protégeons Doudou Performance

Ce qu'il faut faire

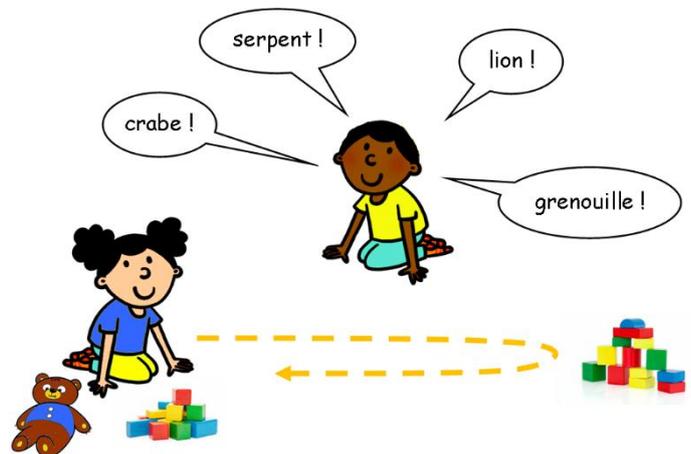
But : construire le plus rapidement possible un abri pour son doudou en transportant les pièces une par une, puis finir en y déposant le doudou.

Le *maître du jeu* annonce un nom d'animal (serpent, lapin, lion, crabe...)

Je dois me déplacer « à la façon de » cet animal pour déposer une pièce et je reviens au départ.

Le maître du jeu annonce un autre nom d'animal et je recommence pour construire ainsi progressivement l'abri de mon doudou.

A la fin, je dépose mon doudou dedans.



Voir l'activité. 

Rôles à tenir : joueur + juge

Matériel : 1 doudou + pièces de Kapla, Duplo, cubes ou équivalent

Variantes

- **Matériel :** le maître du jeu montre les animaux.
- **Espace :** ajouter des obstacles à franchir. Distance + ou – grande.
- **Relation :** en relais à 2.