

EPS

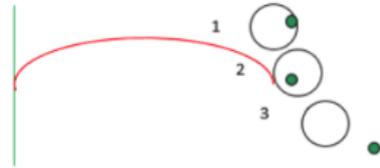
Jeu de lancer et jeu de ballon

Lancer d'adresse

Lancer des balles dans les seaux

Chaque enfant dispose de plusieurs balles et commence à lancer dans le seau (ou le pot) le plus proche. Si le lancer est réussi, il vise le seau 2, et ainsi de suite. Si le lancer n'est pas réussi, continuer dans le même seau, dans la limite de ses balles.

Varié la position du lanceur : debout, assis, à genou



Balle au mur (jeu 1)

Matériel : une balle par personne un mur contre lequel lancer.

Lancer la balle contre le mur en chantant :



Mon petit ballon

Toi qui es si mignon

Je t'avais perdu (un rebond à terre puis rattraper la balle)

Je t'ai retrouvé

Viens te reposer

Dans mon tablier (la balle est récupérée dans le tablier ou le bas du tee-shirt).

Balle au mur (jeu 2)

Matériel : une balle par personne, un mur contre lequel lancer.

Lancer la balle contre le mur en chantant "A la balle... Caporal... Au ballon... Napoléon..." et en faisant certains gestes :

1. Des 2 mains
2. Sans rire sans parler
3. Sur un pied, sur l'autre
4. Petite tape : frapper dans les mains à chaque phrase
5. Grande tape : frapper dans les mains devant soi et derrière à chaque phrase
6. Petit rouleau (mouliner devant soi avec les poignets à chaque phrase)
7. Grand rouleau (dessiner un grand cercle avec ses bras)
8. Croiser les mains sur les épaules à chaque phrase
9. Poser les mains sur les hanches à chaque phrase
10. Gueule de loup : faire une gueule avec ses mains (mettre ses mains en coupe) pour réceptionner la balle à chaque phrase.

