

## Défi n°28 : foot béret

### Affrontement

### Ce qu'il faut faire

Le ballon est au centre à égale distance de 2 camps. Chaque joueur est dans son camp.

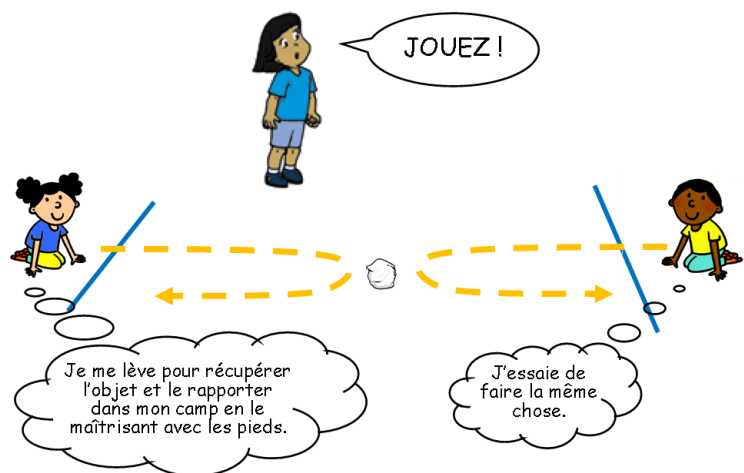
Interdiction de « shooter » dans l'objet.

Au signal du maître du jeu, je vais chercher l'objet pour le rapporter (en le maîtrisant uniquement avec mes pieds) dans mon camp.

Pendant ce temps, mon adversaire tente de me prendre le ballon pour le rapporter dans son camp.

L'objet reste dans le camp du gagnant et on recommence avec un autre objet.

Je gagne si j'ai rapporté plus d'objets que mon adversaire.



**Rôles à tenir :** joueur + maître du jeu

**Matériel :** nombre pair d'objets (ballons, balles, palets, boule de papier, etc.) + marquage au sol des 2 camps

### Variantes

- **Règle :** revenir au centre quand le joueur se fait prendre la balle.
- **Temps :** limiter le temps de jeu.
- **Relations :** jouer à 3 (avec 3 camps).
- **Espace :** 1 seul camp. Le joueur gagne l'objet quand il franchit la ligne avec celui-ci.