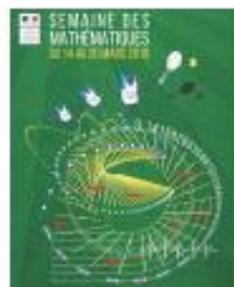


*L'ENIGME du JOUR*  
ENIGME N°3 - niveau GS  
La course à pied



Barre des coureurs pour que le 2<sup>ème</sup> coureur rouge se retrouve 3<sup>ème</sup> de la course.

