

ACTIVITES DE NUMERATION

Résoudre un problème : Jeu du bus

Matériel :

- Une boîte d'œufs qui fera fonction de bus.
Vous pouvez commencer par un bus « 6 places », puis passer par la suite à un bus « 10 places ».
Si l'élève est en réussite, vous pouvez prendre par la suite un bus encore plus grand.
- Des jetons, qui représentent les personnes qui attendent le bus.
A la place des jetons on peut utiliser tout autre objet suffisamment petit pour que chacun puisse prendre une place dans la boîte d'œufs.

Préparation du jeu :

Quelques jetons sont disposés sur la table, bien étalés pour pouvoir les dénombrer facilement (soit en reconnaissant le nombre en regardant, soit en effectuant un pointage).

Le bus arrive près des jetons et s'arrête.

Déroulement du jeu :

Différentes questions doivent être posées, toujours dans cet ordre :

- 1. Combien y a t-il de places dans le bus ?**
L'élève dénombre le nombre de creux dans la boîte d'œufs.
- 2. Combien de personnes attendent le bus ?**
L'élève dénombre le nombre de jetons.
- 3. Est-ce que tu penses que toutes les personnes pourront monter ? Pourquoi ?**
L'élève répond en comparant le nombre de places dans le bus et le nombre de personnes qui attendent, et il doit JUSTIFIER sa réponse en utilisant les termes « plus que, moins que, autant que ».

Exemples :

« Oui, ils pourront tous monter car il y a plus de place dans le bus que de personnes qui attendent le bus ».

« Non, ils ne pourront pas tous monter car il y a moins de places dans le bus que de personnes qui attendent le bus ».

Cas 1 : L'élève a répondu que tout le monde monte dans le bus

On lui pose alors les questions suivantes :

- 4. Quand tout le monde sera monté et assis dans le bus, penses-tu qu'il restera des places libres ? Si oui, combien ?**

Il doit alors « surcompter » le nombre de places entre le nombre de personnes qui attendaient et le nombre de places dans le bus.

Cas 2 : L'élève a répondu que tout le monde ne pourrait pas monter dans le bus

On lui pose alors la question suivante :

- 5. Combien de personnes ne pourront pas monter et resteront à l'arrêt de bus ?**

Il doit alors « surcompter » le nombre de personnes entre le nombre de places dans le bus et le nombre de personnes qui attendaient le bus.

Une fois les réponses données, l'élève place les jetons dans la boîte (un jeton par place) pour vérifier ses réponses. On valide avec lui.

Photos



Jeu avec bus 6 places et 12 personnes (ici, des petits personnages en plastique remplacent les jetons).